

## MATRIZ CURRICULAR 2023.1

MOD	ENGENHARIA DE SOFTWARE	CH	
1	Tecnologia Empreendedora	Lógica e Matemática Discreta	68
		Design Filosófico e Científico	68
		Comunicação Criativa e Libras	68
		Análise Administrativa	68
		<b>DESIGN DE PROBLEMA</b>	68
			<b>340</b>
2	Princípios Computacionais	Tecnologia e Sistemas	68
		Matemática para Negócios	68
		Gestão Ágil de Projetos	68
		Algoritmos e Programação	68
		<b>DESIGN DE SOLUÇÃO</b>	68
			<b>340</b>
3	Governança de Dados	Arquitetura Moderna de Computadores	68
		Estatística Decisória	68
		Modelagem de Processos de TI	68
		Estrutura de Dados	68
		<b>BANCO DE DADOS</b>	68
			<b>340</b>
4	Concepção de Sistemas	Infraestrutura de Redes	68
		Sistemas Operacionais	68
		Análise e Projetos de Sistemas	68
		Engenharia de Software	68
		<b>PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS</b>	68
			<b>340</b>
5	Análise e Des. de Sistemas	Segurança e Auditoria de Sistemas	68
		Programação para Web	68
		Teste e Qualidade de Software	68
		Optativa	68
		<b>TECNOLOGIAS EMERGENTES</b>	68
			<b>340</b>
6	Computação Disruptiva	Ética, Cultura, Direito e Responsabilidade Socioambiental	68
		Interação Humano-computador	68
		Estrutura de Dados Avançados	68
		Cálculo e Sistemas Lineares	68
		<b>PROGRAMAÇÃO MOBILE</b>	68
			<b>340</b>
7	Ciência de Dados	Sistemas para Inovação e Apoio a Decisão	68
		Contrato e Manutenção de Software	68
		Pesquisa Operacional	68
		Inteligência Artificial	68
		<b>MINERAÇÃO DE DADOS</b>	68
			<b>340</b>
8	Computação em Nuvem	Sistemas Distribuídos	68
		Arquitetura de Software	68
		Internet das Coisas - IOT	68
		Optativa II	68
		<b>PROGRAMAÇÃO AVANÇADA PARA WEB</b>	68
			<b>340</b>
9	Desempenho de Algoritmos	Teoria das Filas e processos estocásticos	68
		Engenharia de Software II	68
		Projeto e Análise de Algoritmos	68
		<b>SIMULAÇÃO E AVALIAÇÃO DE SOFTWARE</b>	68
			<b>272</b>
			<b>TOTAL MÓDULOS</b>
	ESTÁGIO CURRICULAR SUPERVISIONADO	200	
	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	68	
	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	120	
	<b>CH TOTAL</b>	<b>3380</b>	

MÍNINO PELA DCN - 3200

<b>LISTA DE OPTATIVAS</b>
DESIGN DE JOGOS DIGITAIS
LIBRAS
MÍDIAS DIGITAIS
COMPUTAÇÃO GRÁFICA
VISÃO COMPUTACIONAL
PROCESSAMENTO DE IMAGENS
MARKETING DIGITAL
ECONOMIA E MERCADO
NEGOCIAÇÃO ESTRATÉGICA
PSICOLOGIA ORGANIZACIONAL
SISTEMAS DE INFORMAÇÕES GEOGRÁFICA
LINGUAGEM DE PROCESSAMENTO NATURAL
ROBÓTICA
GESTÃO ORGANIZACIONAL
INGLÊS INSTRUMENTAL